**PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL ECUADOR**

**FACULTAD:** Ingeniería **PROFESOR:** Ing. Juan Diego Calle

**ESCUELA:** Sistemas **ESTUDIANTE:** Eduardo Silva Saltos

**CURSO:** Quinto **PARALELO:** “1“ **DESCRIPCIÓN:** Proyecto 1

**ASIGNATURA:** Graficación y Animación **FECHA:** 2015-09-15

**Tema:** El FrancoTirador

**Descripción**

El FrancoTirador es un juego basado en Worms, aquel juego de guerra entre gusanos que se enfrentan por turnos en diferentes escenarios, los cuales hacen dificultoso atacar al contrario. En 1994 Worms rompió moldes gracias a su original mezcla de Lemmings, Cannon Fodder y los juegos de artillería a lo Scorched Earth.

Es por esto que se ha decidido realizar este juego, que básicamente tiene una táctica sencilla, pero que requiere mucha precisión para ganar. A diferencia del juego original, El FrancoTirador tendrá diferentes escenarios o terrenos de batalla, las posiciones de los jugadores variarán cada vez que se inicie el juego, será multijugador y para el tiro se utilizará el ángulo y la velocidad que tendrá el mismo.